**Игра на Unity**

 1. **Общие положения.**

**1.1 Жанр и целевые платформы.**

        - жанр игры: Платформер, Hack’n’Slash;  
        - вид игры: 2D, вид сбоку;  
        - режим: однопользовательская;  
        - целевые платформы: Windows.

**1.2 Формат экрана.**

    - базовый экран: 16:9;

- разрешение: Full HD - 1920:1080.

**2. Игровой процесс**

**2.1 Базовый геймлей.**

- игрок может двигаться влево, вправо и имеет двойной прыжок;

- игрок может бить противников;

- игрок имеет ближний тип оружия;

- у игрока есть рывки;

- рывки восстанавливаются со временем;

- используя рывок игрок проходит сквозь врагов и наносит урон;

- рывок не позволяет проходить через стены;

- при удачной атаке по противнику увеличивается счетчик комбо;

- при увеличении счетчика комбо увеличивается сила замедления времени;

- с замедлением времени игрок не замедляется;

- комбо сбрасывается со временем;

**3. Интерфейсы и главное меню**

**3.1 Главное меню**

- кнопка “Начать игру”

- кнопка “Настройки”

- кнопка “Выйти”

**3.2 Меню выбора игры**

- появятся карты для прохождения

**3.2 Меню настроек**

- настройка громкости музыки

- настройка громкости эффектов